

Распылитель TSL Трибобосс

Данный распылитель предназначен для нанесения порошковой краски на изделия трибостатическим способом



Технические характеристики

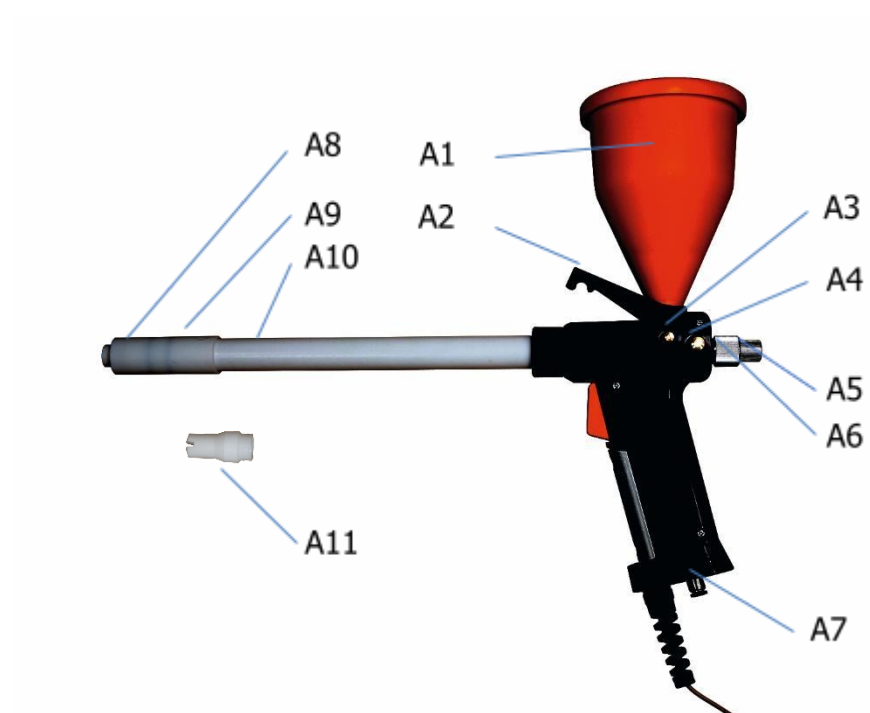
Пневматические данные

Распылитель TSL Трибобосс	
Подключение сжатого воздуха	Шланг наружный диаметр 6 мм
Максимальное давление	4 атм
Макс. содержание влаги в сжатом воздухе	1,0 г/м³
Макс. содержание масла в сжатом воздухе	0,1 мг/м³

Габаритные размеры

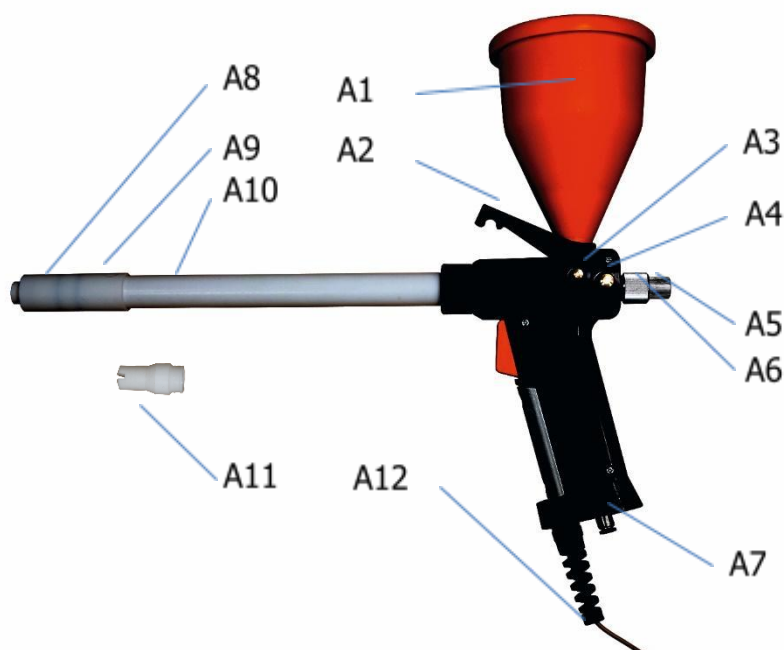
Распылитель TSL Трибобосс	
Ширина	400 мм
Глубина	300 мм
Высота	100 мм
Масса	480 грамм

Распылитель TSL Трибобосс	Диапазон
Воздух для флюидизации	0-0,2 м³/ч
Рабочий воздух	0-3,5 м³/ч



Обозначение	Функция
A1	Воронка в сборе.
A2	Подвес распылителя
A3	Регулятор ожигения краски в воронке
A4	Регулятор основной подачи воздуха
A5	Регулятор подачи краски
A6	Эжектор
A7	Штуцер подвода воздуха
A8	Дефлектор
A9	Втулка-регулятор факела
A10	Ствол
A11	Щелевая насадка
A12	Провод заземления

Основные принципы настройки



Подключите подвод воздуха к распылителю шлангом с внешним диаметром 6мм в разъем A7. Эжектор A6 должен быть вставлен до упора и позиционирован по направляющей. Зажим на проводе заземления A12 установите на окрашиваемом изделии. Засыпьте краску в воронку A1. При нажатом курке регулятором A3 добейтесь ожигения краски в воронке. Краска не должна бурлить, ожигение считается достаточным, когда краска приобретает свойства текучести. Регулятором A4 откройте подачу воздуха в канал ствола. Регулятором A5 на эжекторе A6 открывайте подачу краски. Размер факела порошковой краски можно регулировать положением втулки-регулятора A9 на стволе A10 относительно дефлектора A8. Для хорошего заряда краски необходимо добиться оптимального соотношения воздуха и количества краски регуляторами A4 и A5. Для получения плоского факела можно установить щелевую насадку A11.

Обеспечить контакт изделия с земляным контуром.

- Заземлены так же должны быть изделия, подвесы, транспортная система и покрасочная камера!
 - Запрещено работать в перчатках. Необходимо обеспечить контакт земляной пластины распылителя с рукой оператор
-

